

Schnittstelle:

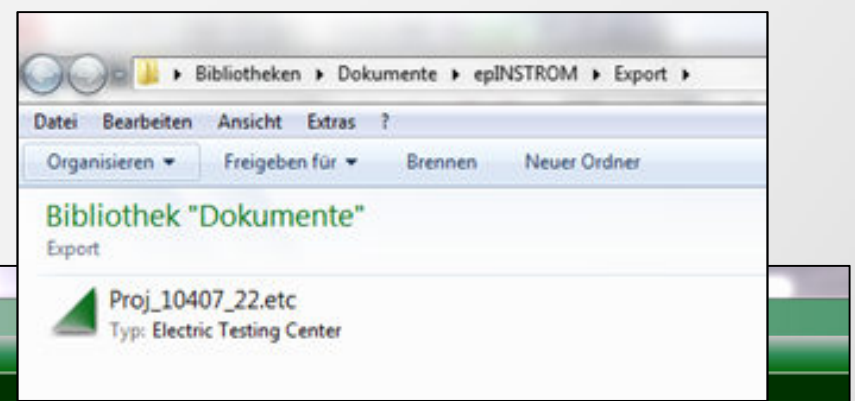
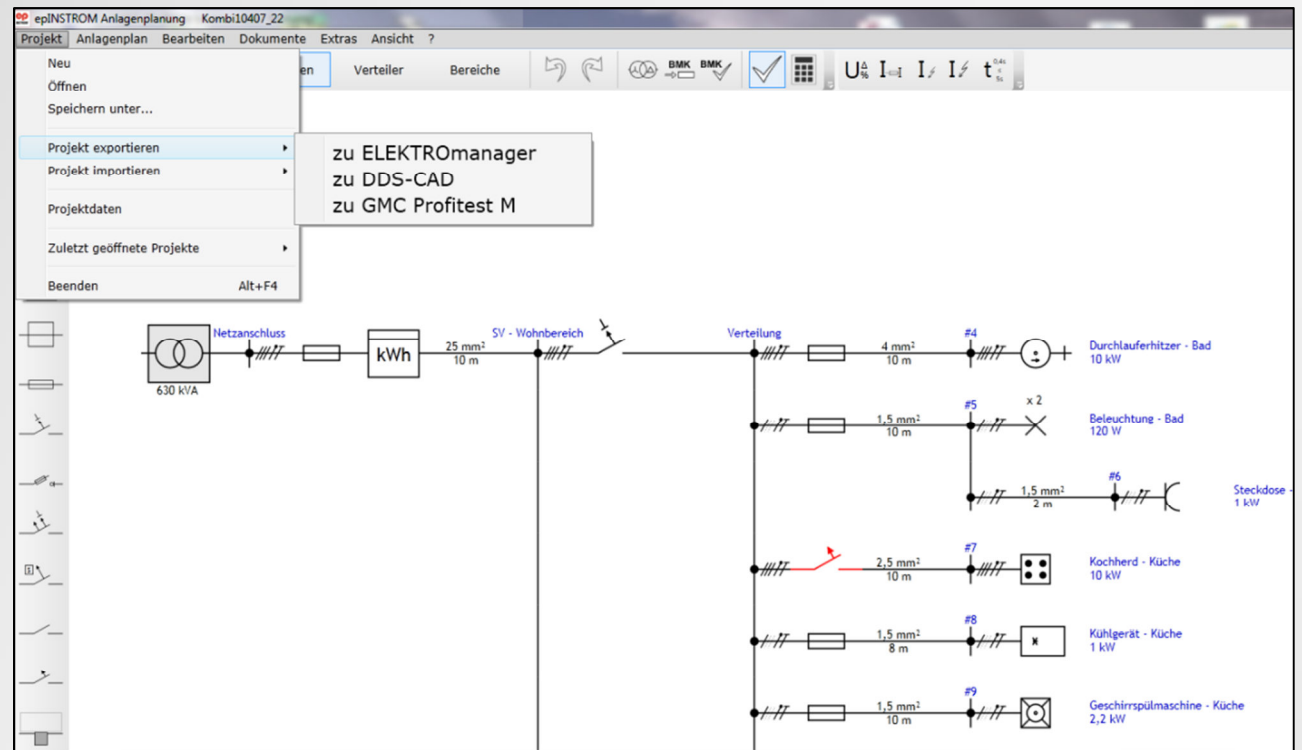
epINSTROM >> GMC Profitest „M“ / ETC

1. Anlage in epINSTROM erstellen.

2. Export der Daten für das Messgerät Profitest „M“.

3. Einlesen der Struktur in die zum Messgerät gehörende Software ETC oder direkt in das Messgerät Profitest „M“.

4. Messungen mit Profitest durchführen.



ETC - Electric Testing Center (Proj_10407_22.etc)

ETC Explorer

- Database
- Kunde0000010
- Kombianlage IP2
- Anlagenübers. Projekt 10407_22
- Wohnungsteil
 - EVU-Zähler
 - EVU-Zähler
 - FI - Wohnung
 - Durchlauferhitzer - Bad
 - Steckdose / Beleuchtung - Bad
 - Kochherd - Küche
 - Tiefkühlgerät - Küche
 - Geschirrspülmaschine
 - Durchlauferhitzer - Küche
 - Steckdosen - Küche
 - Beleuchtung - Küche
 - Beleuchtung - allgemein zum Keller
 - Waschmaschine
 - Tiefkühlgerät - Keller
 - Steckdosen - Keller
 - Beleuchtung - Keller
 - Verwaltungsteil
 - Werkstatt

Objektbereich

Anzahl der Objekte: 1

Aktionenbereich

Struktur + Messwerte senden
Struktur senden
Struktur empfangen

Protokoll Assistent

Protokollvorlage: GMC-I VDE0100 Stromkreis (protocol_template_GMC-I_VDE0100_STKR_de-DE.prt)

Nr.	Stromkreis	Leitungsart	Leiteranzahl	Leiterquerschnitt	Charakteristik	Nennstrom
1	10407_22 - 8 - Wohnungsteil					
2	Durchlauferhitzer - Bad	NYM 5x	5	4	gL	16A
3	Steckdose / Beleuchtung - Bad	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
4	Kochherd - Küche	NYM 5x	5	2,5	B	16A
5	Tiefkühlgerät - Küche	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
6	Geschirrspülmaschine	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
7	Durchlauferhitzer - Küche	NYM 5x	5	4	gL	16A
8	Steckdosen - Küche	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
9	Beleuchtung - Küche	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
10	Beleuchtung - allgemein	NYIF 3x	3	1,5	gL	16A
11	zum Keller	NYM 5x	5	4	gL	25A
12	Waschmaschine	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
13	Tiefkühlgerät - Keller	NYM 3x	3	1,5	gL	16A
14	Steckdosen - Keller	NYM 3x	3	1,5	B	13A
15	Beleuchtung - Keller	NYM 3x	3	1,5	B	16A

Erdungswiderstand (Re):

Alle Messwerte anzeigen
Nur den jeweils schlechtesten Messwert anzeigen

Protokoll senden | Protokoll erstellen | Protokollvorschau | Beenden

Messungen nur für das selektiertes Objekt anzeigen